

YARIYIL TATİLİ KİTAP ÖNERİLERİ

1. ADA'NIN PLANI (ÖDEV YAPMA ALIŞKANLIĞI VE PLANLI OLMA)
2. BASKETBOL:1 PROBLEM:0 (PROBLEMLERİN ÜSTESİNDEN GELME,
ÖZGÜVEN SAHİBİ OLMA)
3. KAYBEDİNCE KIZAN SELİN (KAZANMAK VE KAYBETMEK ÜZERİNE BİR HİKAYE)
4. SAKİN OL (ÖFKE KONTROLÜ)
5. MODERN MAĞARA ÇOCUĞU TEK (TEKNOLOJİ KULLANIMI)
6. ZIPZIP VE ÖZGÜVEN (ÖZGÜVEN GELİŞİMİ)
7. DUYGULAR MUTFAĞI (DUYGULARI TANIMAK)
8. FİLOZOF KEDİ İLE ÖZGÜVEN (ÖZGÜVEN GELİŞİMİ)
9. BİR SAYFA DAHA (KİTAP OKUMA SEVGİSİ)
10. İNTERNETTE YOLUNU ŞAŞIRINCA (TEKNOLOJİ KULLANIMI)
11. VİDEO OYUNLARINDA AŞIRIYA KAÇINCA (TEKNOLOJİ KULLANIMI)
12. PİKOLO İLE FELSEFE ÖĞRENİYORUM SERİSİ (9 KİTAP)
13. ENDİŞE AĞACI (KAYGI İLE BAŞETME)
14. FİLOZOF ÇOCUK: MUTLU OLMAK İÇİN NEYE İHTİYACIM VAR? (DÜŞÜNME BECERİLERİ)
15. HATALAR KİTABI (HATA YAPMANIN ÖĞRETİCİ GÜCÜ)
16. İÇİMDEKİ MÜZİK (UMUT, AZİMLİ OLMA, EMPATİ)
17. CHARLİE'NİN ÇİKOLATA FABRİKASI (YILMAZLIK)
18. MUTSUZ OLMAK İSTEMEYEN ÇOCUK (TÜM DUYGULARI KUCAKLAMANIN ÖNEMİ)
19. HİNDİ TÜTÜ MÖÖ'LEMEK İSTİYOR (ÖZGÜVEN)

UYARI NOTU:

KİTAPLARI SATIN ALMADAN ÖNCE ÇOCUĞUNUZUN YAŞ GRUBUNA UYGUNLUĞUNU KONTROL EDİNİZ.

YARIYIL TATİLİ FİLM VE ANİMASYON ÖNERİLERİ

1. FERDİNAND
2. CHARLİE'NİN ÇİKOLATA FABRİKASI
3. TERS YÜZ
4. MOANA
5. CARS
6. ARI
7. OYUNCAK HİKAYESİ
8. BUZ DEVRİ
9. YUKARI BAK (UP)
10. İYİ BİR DİNAZOR
11. MUCİZELER PARKI
12. MADAGASKAR
13. HELLO NİNJA
14. CHARLOTTE
15. MACERACI KUŞ
16. RATATOUILLE
17. KÜÇÜK PRENS
18. ALVİN VE SİNCAPLAR
19. DESPERO
20. GRİNCH
21. HAİR LOVE
22. KAYIP BALIK NEMO
23. GÖKTEN İNEN MELEK
24. KOMŞUM TOTORO
25. OZ BÜYÜCÜSÜ
26. KÜÇÜK AYAK
27. EJDERHANI NASIL EĞİTİRSİN?
28. HİÇ BİTMEYEN ÖYKÜ
29. NEŞELİ AYAK
30. ŞARKINI SÖYLE
31. ZOOTOPIA
32. LORAX

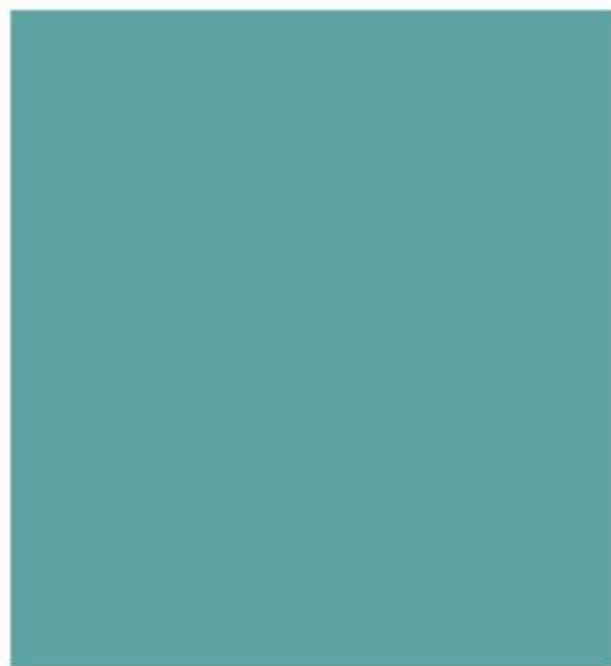
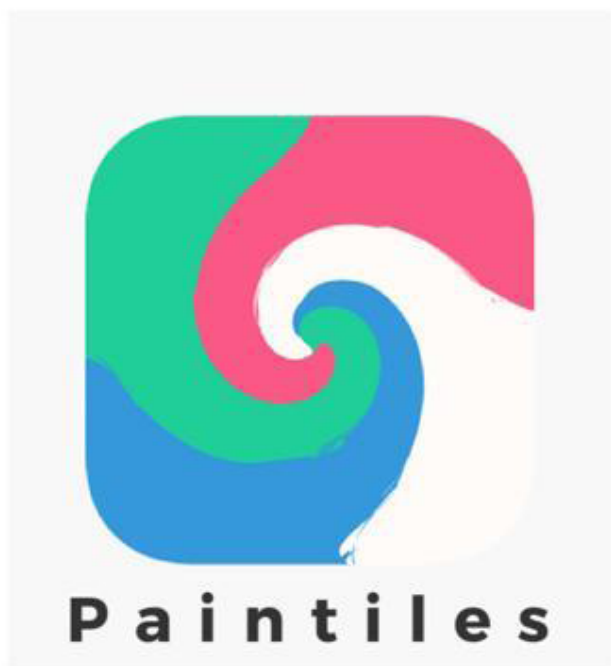
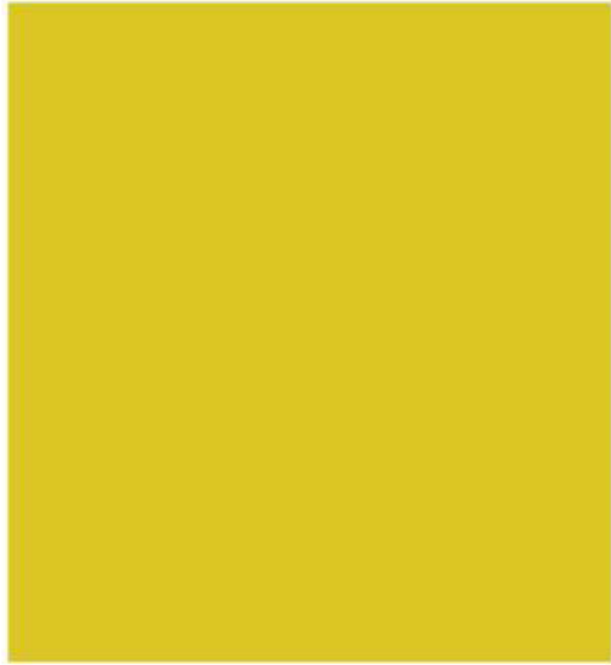
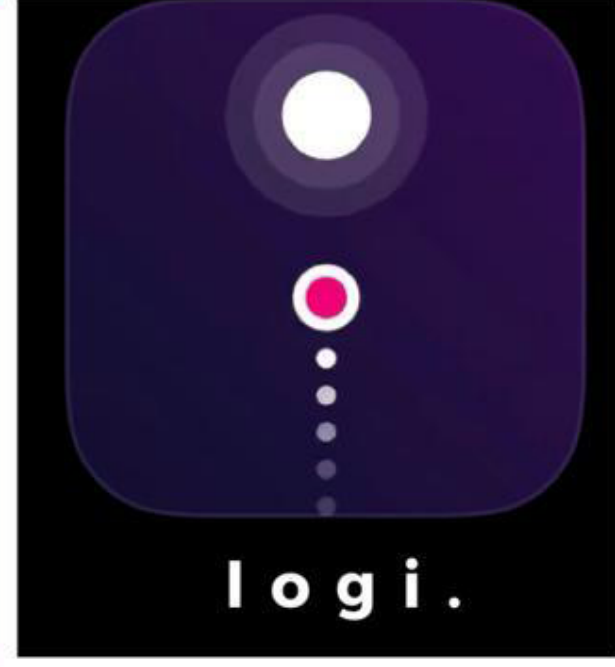
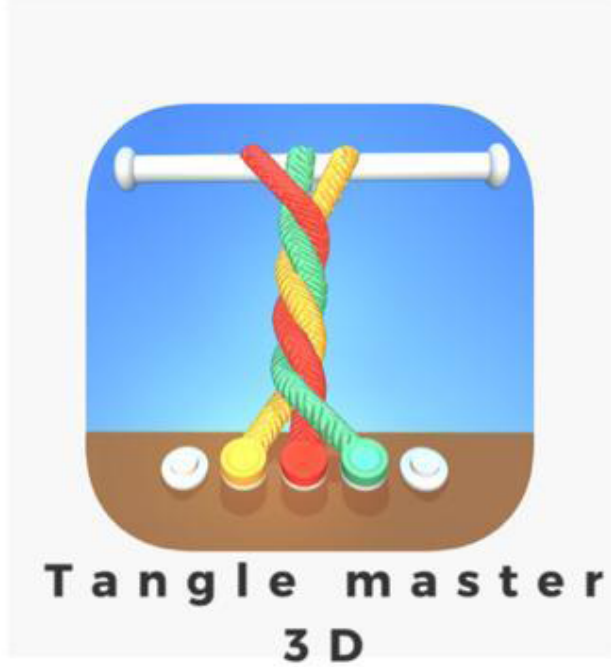
UYARI NOTU:

FİMLERİ ÇOCUĞUNUZLA BİRLİKTE İZLEMEDEN ÖNCE
KENDİNİZİN İZLEMESİ VE ÇOCUĞUNUZA İZLETMEK
KONUSUNDAKİ KARARI SİZİN VERMENİZ ÖNERİLİR.

PDR SERVİSİ

YARIYIL TATİLİ MOBİL OYUN ÖNERİLERİ

EKRANDA KALİTELİ ZAMAN
PDR SERVİSİ



MOBİL OYUN ÖNERİLERİ

PDR SERVİSİ